
	UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA	No.Dok. : BPM/Form/STD/LEM/04.07
	BADAN PENJAMINAN MUTU	Tanggal Terbit: 1 September 2019
	FORMULIR	Revisi ke : 00
	STANDAR KELEMBAGAAN KEMAHASISWAAN DAN LULUSAN	Halaman : 1 dari 2 hal

**FORMULIR STANDAR KEMAHASISWAAN DAN
LULUSAN
BPM/Form/STD/LEM/04.07**



PROSES	PENANGGUNG JAWAB			TANGGAL
	NAMA	JABATAN	TANDA TANGAN	
Dirumuskan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua Tim Penyusun SPMI		1 September 2019
Diperiksa	Ir. Soepriyono, MT.	Warek Bidang Akademik		1 September 2019
Diperiksa	Dra. Ec. Pratiwi Dwi Karjati, MM.	Warek Bidang Administrasi Umum		1 September 2019
Diperiksa	Prof. Dr. Ir. H. Ismanto Hadi Santoso, MS.	Ketua BP3 UWKS		1 September 2019
Ditetapkan	Prof. H. Sri Harmadji, dr.,Sp. THT-KL(K)	Rektor UWKS		1 September 2019
Dikendalikan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua BPM UWKS		1 September 2019

	UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA BADAN PENJAMINAN MUTU	No.Dok. : BPM/Form/STD/LEM/04.07.01
		Tanggal Terbit: 1 September 2019
	FORMULIR KOMPETENSI LULUSAN	Revisi ke : 00 Halaman : 1 dari 2 hal

FORMULIR KOMPETENSI LULUSAN

BPM/Form/STD/LEM/04.07.01



PROSES	PENANGGUNG JAWAB			TANGGAL
	NAMA	JABATAN	TANDA TANGAN	
Dirumuskan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua Tim Penyusun SPMI		1 September 2019
Diperiksa	Ir. Soepriyono, MT.	Warek Bidang Akademik		1 September 2019
Diperiksa	Dra. Ec. Pratiwi Dwi Karjati, MM.	Warek Bidang Administrasi Umum		1 September 2019
Diperiksa	Prof. Dr. Ir. H. Ismanto Hadi Santoso, MS.	Ketua BP3 UWKS		1 September 2019
Ditetapkan	Prof. H. Sri Harmadji, dr.,Sp. THT-KL(K)	Rektor UWKS		1 September 2019
Dikendalikan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua BPM UWKS		1 September 2019

DATABASE KOMPETENSI LULUSAN

No.	Fakultas	Program Studi	Jenjang	Uraian Kompetensi Lulusan	Keberadaan Dokumen Kebijakan Kompetensi Lulusan ¹⁾		Bukti Pendukung ²⁾
					Ada	Tidak Ada	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Teknik	Teknik Sipil	S1	Menjadi perencana struktur dan pelaksana pembangunan	✓		SK Kurikulum
		Teknologi Industri Pertanian	S1	Praktisi/profesional di bidang Industri Pengolahan Pangan	✓		SK Kurikulum
				Peneliti Pemula			
				Enterpreneur			
		Teknik Informatika	S1	Software Engineer, Multimedia Engineer, Peneliti	✓		SK Kurikulum

Keterangan:


¹⁾ Beri tanda centang (✓) pada kolom Ada/Tidak Ada

²⁾ Sebutkan bentuk dokumen penetapan Kompetensi Lulusan, beserta nomer dan tanggal pengesahan

Surabaya,
Dekan

2020

Johan Paing Heru Waskito, ST, MT

	UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA BADAN PENJAMINAN MUTU	No.Dok. : BPM/Form/STD/LEM/04.07.02
		Tanggal Terbit: 1 September 2019
	FORMULIR CAPAIAN PEMBELAJARAN	Revisi ke : 00
		Halaman : 1 dari 2 hal

FORMULIR CAPAIAN PEMBELAJARAN BPM/Form/STD/LEM/04.07.02



PROSES	PENANGGUNG JAWAB			TANGGAL
	NAMA	JABATAN	TANDA TANGAN	
Dirumuskan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua Tim Penyusun SPMI		1 September 2019
Diperiksa	Ir. Soepriyono, MT.	Warek Bidang Akademik		1 September 2019
Diperiksa	Dra. Ec. Pratiwi Dwi Karjati, MM.	Warek Bidang Administrasi Umum		1 September 2019
Diperiksa	Prof. Dr. Ir. H. Ismanto Hadi Santoso, MS.	Ketua BP3 UWKS		1 September 2019
Ditetapkan	Prof. H. Sri Harmadji, dr.,Sp. THT-KL(K)	Rektor UWKS		1 September 2019
Dikendalikan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua BPM UWKS		1 September 2019

DATABASE CAPAIAN PEMBELAJARAN

Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi ¹⁾	Bobot Kredit (sks)			Capaian Pembelajaran ²⁾			
					Kuliah/ Responsi/ Tutorial	Seminar	Praktikum/ Praktik/ Praktik Lapangan	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
1	I	UNO-100	Pendidikan Pancasila	Pendukung	2	0	0	√			
2		UNO-102	Agama Islam	Pendukung	2	0	0	√			
		UNO-103	Agama Kristen	Pendukung	2	0	0	√			
		UNO-104	Agama Katholik	Pendukung	2	0	0	√			
		UNO-105	Agama Hindu	Pendukung	2	0	0	√			
		UNO-106	Agama Budha	Pendukung	2	0	0	√			
3		TIX-103	Bahasa Inggris	Pendukung	2	0	0				
4		TIX-105	Algoritma dan Pemrograman	Keahlian Dasar	3	0	0		√		
5		TIX-106	Prak. Agorithma & Pemrograman	Keahlian Dasar	0	0	1		√		√
6		TIX-106	Prak. Algorithmma & Pemrog.	Keahlian khusus	3	0	0		√		
7		TIX-107	Sistem Digital	Keahlian khusus	3	0	0		√		
8		TIX-108	Prak. Sistem Digital	Keahlian khusus	0	0	1		√		√
9		TIX-109	Pengantar Teknologi Informasi	Manajemen Inf.	2	0	0			√	
10	II	UNO-210	Wawasan Lingkungan	Pendukung	2	0	0	√			
11		TIX-211	Organisasi dan Arsitektur Komp.	Keahlian	3	0	0	√			
12		TIX-212	Matematika Diskrit	Keahlian	3	0	0			√	
13		TIX-213	Pemrograman Berorientasi Objek	Keahlian	3	0	0		√		√
14		TIX-214	Prak. Pemrog. Berorientasi Objek	Keahlian	0	0	1		√		√
15		TIX-215	Basis Data	Manajemen Inf.	3	0	0	√			

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi ¹⁾	Bobot Kredit (sks)			Capaian Pembelajaran ²⁾			
					Kuliah/ Responsi/ Tutorial	Seminar	Praktikum/ Praktik/ Praktik Lapangan	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
16		TIX-216	Prak. Basis Data	Manajemen Inf.	0	0	1		√		√
17		TIX-217	Sistem Informasi	Manajemen Inf.	3	0	0		√		
18	III	UNO-201	Pendidikan Kewarganegaraan	Pendukung	2	0	0		√		
19		TIX-218	Aljabar linier	Keahlian	3	0	0		√		
20		TIX-319	Basis Data Lanjut	Keahlian	3	0	0		√		
21		TIX-320	Prak. Basis Data Lanjut	Keahlian	0	0	1		√		√
22		TIX-321	Interaksi Manusia & komputer	Keahlian	2	0	0		√		√
23		TIX-322	Sistem Operasi	Keahlian	3	0	0		√		√
24		TIX-323	Struktur Data	Keahlian	3	0	0		√		
25		TIX-324	Pemrograman Web	Keahlian	3	0	0		√		
26		TIX-325	Prak. Pemrograman Web	Keahlian	0	0	1		√		√
27	IV	TIX-426	Metode Numerik	Keahlian	3	0	0		√		
28		TIX-427	Rekayasa Perangkat Lunak	Keahlian	3	0	0		√		
29		TIX-428	Jaringan Komputer	Keahlian	3	0	0		√		
30		TIX-429	Prak. Jaringan Komputer	Keahlian	0	0	1		√		√
31		TIX-430	Analisa Desain Terstruktur	Keahlian	3	0	0		√		
32		TIX-431	Pemrograman Mobile	Keahlian	3	0	0		√		
33		TIX-432	Prak. Pemrograman Mobile	Keahlian	0	0	1		√		√
34		TIX-433	Statistika dan Probabilitas	Keahlian	2	0	0		√		
35		TIX-434	Kecerdasan Buatan	Keahlian	3	0	0		√		
36	V	UNO-532	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	Pendukung	2	0	0		√		
37		UNO-533	Bahasa Indonesia	Pendukung	2	0	0		√		
38		TIX-534	Teori Otomata	Keahlian	3	0	0		√		
39		TIX-535	Analisa Desain Berorientasi Objek	Keahlian	2	0	0		√		

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi ¹⁾	Bobot Kredit (sks)			Capaian Pembelajaran ²⁾			
					Kuliah/ Responsi/ Tutorial	Seminar	Praktikum/ Praktik/ Praktik/ Lapangan	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
40		TIX-536	Grafika Komputer	Keahlian	2	0	0		√		
41		TIX-537	Riset Operasi	Keahlian	3	0	0		√		
42		TIX-538	Pengolahan Citra Digital	Keahlian	3	0	0		√		
43	VI	TIX-639	Kerja Praktek	Kompetensi Implementasi	0	0	2		√		√
44		TIX-640	Metode Penelitian	Pendukung	2	0	0		√	√	
45		TIX-641	Grafika Komputer Lanjut	Keahlian	2	0	0		√		
46		TIX-642	Analisa Algorithma	Keahlian	3	0	0		√		
47		TIX-643	Kecerdasan Buatan Lanjut	Keahlian	3	0	0		√		
48		TIX-644	Manaj. Proyek Perangk. Lunak	Keahlian	2	0	0		√		
49		UNO-621	Kuliah Kerja Nyata	Implementatif	2	0	0	√			
50		TIP-645	Manajemen Rantai Pasok	Manajemen	2	0	0				
51		TIP-671	Teknologi Sayur dan Buah	Prosesing	2	0	1		√		√
52		TIP-672	Manajemen Teknologi	Manajemen	2	0	0		√		√
53		TIP-673	Psikologi Industri	Manajemen	2	0	0				√
54		UNO-621	Kuliah Kerja Nyata	Implementatif	0	0	2	√			
55	VII	TIX-746	Proposal Tugas Akhir	Implementatif	2	0	0		√	√	√
56		TIX-747	Etika Profesi	Pendukung	2	0	0	√			
57		TIX-748	Technopreneurship	Pendukung	2	0	0	√			
7 Mata kuliah pilihan sesuai dengan peminatan											
Mata Kuliah Pilihan Bidang Minat Rekayasa Informasi											
1	VII	TIX-751	Keamanan Informasi	Keahlian	3	0	0		√		√
2		TIX-752	Data Mining	Keahlian	3	0	0		√		√
3		TIX-753	Data Warehouse	Keahlian	3	0	0		√		√
4		TIX-754	Big Data	Keahlian	3	0	0		√		√

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi ¹⁾	Bobot Kredit (sks)			Capaian Pembelajaran ²⁾			
					Kuliah/ Responsi/ Tutorial	Seminar	Praktikum/ Praktik/ Praktik Lapangan	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
5		TIX-755	Sistem Temu Kembali Informasi	Keahlian	3	0	0		√		√
6		TIX-756	Komputasi Paralel	Keahlian	3	0	0		√		√
7		TIX-757	Sistem Pendukung Keputusan	Keahlian	3	0	0		√		√
8		TIX-758	Sistem Informasi Bisnis	Keahlian	3	0	0		√		√
9		TIX-759	Audit Teknologi Informasi	Keahlian	3	0	0		√		√
10		TIX-760	Perencanaan Strategis Teknologi Informasi	Keahlian	3	0	0		√		√
11		TIX-761	Manajemen Sumber Daya Teknologi Informasi	Keahlian	3	0	0		√		√
12		TIX-762	Analisis Kebutuhan Enterprise	Keahlian	3	0	0		√		√
13		TIX-763	Manajemen Proses Bisnis	Keahlian	3	0	0		√		√
14		TIX-764	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	Keahlian	3	0	0		√		√
15		TIX-765	Kecerdasan Bisnis	Keahlian	3	0	0		√		√
Mata kuliah Pilihan Bidang Minat Rekayasa Multimedia											
1	VII	TIX-766	Pemrograman 3D dan Animasi	Keahlian	3	0	0		√		√
2		TIX-767	Manajemen Skenario dan Lingkungan Imersif	Keahlian	3	0	0		√		√
3		TIX-768	Pemrograman Permainan	Keahlian	3	0	0		√		√
4		TIX-769	Pemrograman Permainan Multiplayer	Keahlian	3	0	0		√		√
5		TIX-770	Setreaming Multimedia	Keahlian	3	0	0		√		√
6		TIX-771	Kecerdasan Buatan untuk Permainan	Keahlian	3	0	0		√		√
7		TIX-772	Rekayasa Visual 2D	Keahlian	3	0	0		√		√

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi ¹⁾	Bobot Kredit (sks)			Capaian Pembelajaran ²⁾			
					Kuliah/ Responsi/ Tutorial	Seminar	Praktikum/ Praktik/ Praktik Lapangan	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
8		TIX-773	Teknologi Machinema	Keahlian	3	0	0		√		√
9		TIX-774	Multimedia Bisnis	Keahlian	3	0	0		√		√
10		TIX-775	Augmented dan Virtual Realitas	Keahlian	3	0	0		√		√
11		TIX-776	Desain Permainan Berbasis Mobile	Keahlian	3	0	0		√		√
12		TIX-777	Teknologi Web dan Multimedia	Keahlian	3	0	0		√		√
13		TIX-778	Konsep dan Pemodelan Permainan Digital	Keahlian	3	0	0		√		√
68	VIII	TIX-849	Tugas Akhir	Implementatif	0	0	4		√	√	
69		TIX-850	Bahasa Inggris Lanjut	Pendukung	2	0	0		√		√


Keterangan:

1) Diisi dengan tanda centang √ jika mata kuliah termasuk dalam mata kuliah kompetensi program studi.

2) Diisi dengan tanda centang √ pada kolom unsur pembentuk Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) sesuai dengan RPS.

Surabaya, 2020
Ketua Program Studi

Nonot Wisnu Karyanto, ST. M.Kom

	UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA	No.Dok. : BPM/Form/STD/LEM/04.07.03
	BADAN PENJAMINAN MUTU	Tanggal Terbit: 1 September 2019
	FORMULIR NOTULENSI RAPAT	Revisi ke : 00
		Halaman : 1 dari 2 hal

FORMULIR NOTULENSI RAPAT BPM/Form/STD.LEM/04.07.03



PROSES	PENANGGUNG JAWAB			TANGGAL
	NAMA	JABATAN	TANDA TANGAN	
Dirumuskan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua Tim Penyusun SPMI		1 September 2019
Diperiksa	Ir. Soepriyono, MT.	Warek Bidang Akademik		1 September 2019
Diperiksa	Dra. Ec. Pratiwi Dwi Karjati, MM.	Warek Bidang Administrasi Umum		1 September 2019
Diperiksa	Prof. Dr. Ir. H. Ismanto Hadi Santoso, MS.	Ketua BP3 UWKS		1 September 2019
Ditetapkan	Prof. H. Sri Harmadji, dr.,Sp. THT-KL(K)	Rektor UWKS		1 September 2019
Dikendalikan	Dr. Heni Sukrisno, M.Pd	Ketua BPM UWKS		1 September 2019

FORMULIR NOTULENSI RAPAT

Pada hari, tanggal pukul bertempat di Ruang, telah dilaksanakan rapat tahunan Evaluasi Visi, Misi, Tujuan, dan Sasaran Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Peserta Rapat Evaluasi :

No.	Nama	Tanda Tangan
	Pimpinan/Yayasan	
1		
2		
dst		
	Dosen	
1		
2		
dst		
	Mahasiswa	
1		
2		
Dst		
	Alumni	
1		
2		
Dst		
	Masyarakat/Pengguna	
1		
2		
Dst		

Surabaya, 20..
Ketua Tim Evaluasi

.....