

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Form.MIP.01.01.10

(R P S)

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : Ilmu Perpustakaan
Semester : Ganjil 2019/2020
Mata Kuliah : Aplikasi Teknologi Informasi
Kode Mata Kuliah : SPT 574 / Wajib
Bobot : 3 (tiga) SKS
M.K. Prasyarat : -
Dosen Pengampu : Dian Kristyanto, S.IIP, M.IP
NIK / NIDN : 17792-ET/ 0713048903

Capaian Pembelajaran : Setelah menempuh mata kuliah ini mahasiswa semester 6 mampu memahami sejarah perkembangan teknologi informasi, definisi teknologi informasi, definisi data, definisi komputer, komponen-komponen komputer, Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Operating system (OS), menjelaskan mengenai hardware & software yang digunakan pada perangkat komputer, menjelaskan tentang jaringan komputer, menjelaskan tentang windows applications, menjelaskan tentang linux applications, mampu menganalisa dan melakukan instalasi aplikasi windows, mampu menganalisa konsep multimedia, menganalisa tentang konsep virtual reality & augmented reality, memahami dan menganalisa konsep artificial intelligence (AI), mampu memahami konsep dasar internet, menganalisa dan menggunakan aplikasi web browser, mampu menganalisa aplikasi online untuk bisnis & pemerintahan, serta menganalisa dan memahami konsep media sosial

Deskripsi MK : Mata kuliah ini berisikan tentang sub materi antara lain konsep dasar teknologi informasi, Operating system (OS), hardware & software, windows application, linux applications, analisis dan instalasi windows, multimedia, VR & AR, artificial intelligence, internet, aplikasi web browser, aplikasi online untuk bisnis & pemerintahan dan konsep media sosial

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
I	Mahasiswa dapat menjelaskan sejarah perkembangan teknologi informasi, definisi teknologi informasi, definisi data dan informasi	Setelah mendapatkan materi ini mahasiswa memahami perkembangan teknologi informasi, pengertian teknologi, definisi data dan informasi	<p>Kontrak Kuliah</p> <p>Pengantar teknologi informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sejarah perkembangan TI • Pengertian Teknologi informasi • Definisi dan konsep data • Definisi dan konsep informasi 	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang pengantar dasar teknologi informasi	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
II	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang komputer	Setelah mendapat materi ini mahasiswa mampu memahami tentang komputer	<p>Computer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengertian komputer • Komponen komputer 	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang <i>operating system</i>	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI
III	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai hardware & software yang digunakan pada perangkat komputer	Setelah mendapatkan materi ini mahasiswa memahami tentang hardware & software yang terdapat pada komputer	<p>Hardware and Software Computer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hardware (mainbord, memory card, VGA, powersupply, BIOS, harddisk, proccesor) • Software include for Windows and Linux 	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang hardware & software & praktik	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab & praktik	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
IV	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang konsep pengembangan software portable (<i>developing portable software</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Setelah mendapatkan materi ini mahasiswa mampu menjelaskan tentang konsep portability • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep interfaces and models dalam pengembangan software portabel • Mahasiswa mampu menjelaskan peran standarisasi dalam pengembangan software portabel • Mahasiswa mampu menjelaskan strategi dan proses pengembangan software portabel 	<i>Developing portable software</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Introduction portable software</i> • <i>Portability concept</i> • <i>The role of standard portable software</i> • <i>Strategies for portability software</i> • <i>The software development process</i> • <i>Issues of developing portable software</i> 	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang pengembangan software portabel	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	James D Money. 2004. <i>Developing Portable Software</i> . Ricardo Reis (Ed). <i>Information Technology: Selected Tutorial</i> . New York: Kluwer Academic Publisher.

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
V	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang jaringan komputer	Setelah mendapatkan materi ini mahasiswa memahami jaringan komputer	Computer Networking <ul style="list-style-type: none"> • Sistem jaringan komputer • Struktur/topologi jaringan • Pengawatan • Routing, DHCP & DNS 	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang pengantar jaringan komputer	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI
VI	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Operating system (OS)	Setelah mendapat materi ini mahasiswa mampu memahami tentang operating system (OS)	Introduction of Operating system	Memberikan penjelasan pada mahasiswa tentang <i>operating system</i>	Ceramah, diskusi Two way traffic, tanya jawab	Proyektor	110 menit ceramah, 40 menit diskusi	Tes Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
VII	Diharapkan mahasiswa mampu menganalisa dan melakukan instalasi Sistem Operasi	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menganalisa kebutuhan pra instalasi sistem operasi (OS) • Mahasiswa mampu melakukan instalasi sistem operasi (OS) 	Instalasi aplikasi windows <ul style="list-style-type: none"> • Analisis kebutuhan software • Instalasi windows 	Memberikan materi dan praktik instalasi OS	Ceramah, praktik	Infocus	40 mnt ceramah, 100 mnt praktik	Praktik	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI
VIII	Ujian Tengah Semester								

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
IX	Diharapkan mahasiswa mampu menganalisa konsep multimedia	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar multimedia • Mahasiswa dapat menjelaskan jenis aplikasi multimedia • Mahasiswa dapat menjelaskan perangkat multimedia • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang elemen-elemen pada multimedia 	Konsep dasar multimedia; <ul style="list-style-type: none"> • Pengantar multimedia • Jenis aplikasi multimedia • Perangkat multimedia • Elemen multimedia 	Memberikan materi dan diskusi dengan memberikan kuis berupa pertanyaan	Ceramah & diskusi	Infocus	90 mnt ceramah, 60 mnt diskusi	Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
X	Diharapkan mahasiswa memahami dan menganalisa tentang konsep virtual reality & augmented reality	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep VR & AR • Mahasiswa mampu menjelaskan kegunaan VR & AR • Mahasiswa mampu menganalisa dampak dari VR & AR 	Virtual Reality & Augmented Reality: <ul style="list-style-type: none"> • Konsep dasar VR & AR • Kegunaan VR & AR • Dampak dari penggunaan VR & AR • Keuntungan dari penggunaan VR & AR • Contoh dari penggunaan VR & AR 	Memberikan materi & melakukan diskusi dengan memberikan kuis berupa pertanyaan diselah perkuliahan	Ceramah, diskusi	Infocus	90 mnt ceramah, 60 mnt diskusi	Lisan	<ul style="list-style-type: none"> • Alan B Craig. (2013). Understanding Augmented Reality: Concept and Application. Amsterdam: Elsevier. • Tony Parisi. (2016). Learning Virtual Reality: Developing Immersive Experiences and Application for Desktop, Web and Mobile. Sebastopol: O'Reilly Media • Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
XI	Diharapkan mahasiswa mampu memahami dan menganalisa konsep artificial intelligence (AI)	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang konsep dasar AI • Mahasiswa dapat menjelaskan sejarah perkembangan AI • Mahasiswa dapat menjelaskan tujuan dari AI • Mahasiswa dapat menguraikan kelebihan dari AI • Mahasiswa dapat menjelaskan bidang aplikasi AI • Mahasiswa dapat menganalisa masa depan AI 	<p>Artificial Intelligence (AI):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konsep dasar AI • Sejarah perkembangan AI • Tujuan AI • Kelebihan AI • Bidang aplikasi AI • Domain AI • Konsep penciptaan AI • Masa depan AI 	Memberikan materi, melakukan diskusi dengan memberikan kuis berupa pertanyaan diselah perkuliahan & praktik	Ceramah, diskusi & praktik	Infocus	90 mnt praktik, 60 mnt ceramah	Praktik	<ul style="list-style-type: none"> • Michael C Harris. (2011). Artificial Intelligence. New York: Q2A Media. • Kusrini. (2006). Sistem Pakar: Teori dan Aplikasi. Yogyakarta: ANDI OFFSET • Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
XII	Diharapkan mahasiswa mampu memahami konsep dasar internet	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang internet • Mahasiswa dapat menjelaskan keuntungan internet • Mahasiswa dapat menjelaskan kerugian internet • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang IP Address • Mahasiswa dapat menjelaskan tipe domain • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang sumber daya internet • Mahasiswa dapat menjelaskan perilaku pengguna internet 	<p>Internet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konsep dasar internet • Keuntungan dan kerugian internet • IP Address • Tipe domain • Sumber daya internet • Perilaku pengguna internet 	Memberikan materi, melakukan diskusi dengan memberikan kuis berupa pertanyaan diselah perkuliahan	Ceramah, & diskusi	Infocus	90 mnt ceramah, 60 mnt diskusi	Lisan	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
XIII	Diharapkan mahasiswa mampu menganalisa dan menggunakan aplikasi web browser	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang aplikasi web browser • Mahasiswa mampu menjelaskan jenis-jenis aplikasi web browser • Mahasiswa mampu menganalisis fungsi fitur web browser • Mahasiswa mampu menjalankan aplikasi web browser 	<p>Aplikasi web browser;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengantar aplikasi web browser • Jenis aplikasi web browser • Fungsi aplikasi web browser • Pengoperasian aplikasi web browser 	Memberikan materi, melakukan diskusi dan praktik	Ceramah, diskusi & praktik	Infocus	90 mnt praktik, 60 mnt ceramah	Praktik	<ul style="list-style-type: none"> • Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
XIV	Diharapkan mahasiswa mampu menganalisa aplikasi online untuk bisnis & pemerintahan	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang aplikasi online • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang konsep e-business • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang internal business system • Mahasiswa mampu menjelaskan tentang strategi e-business • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-commerce • Mahasiswa mampu menjelaskan start-up 	<p>Aplikasi online untuk bisnis & pemerintahan;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengantar aplikasi online • E-business • Strategi e-business • E-commerce • E-intermediary • E-government • M-commerce • Virtual community • Start-Up 	Memberikan materi, dan melakukan diskusi	Ceramah, & diskusi	Infocus	90 mnt diskusi, 60 mnt ceramah	Praktik	Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI

No.	Capaian Pembelajaran	Indikator	Bahan Kajian	Kegiatan Pembelajaran	Metode	Media	Alokasi Waktu	Penilaian	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
XV	Diharapkan mahasiswa dapat menganalisa dan memahami konsep media sosial	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar media sosial • Mahasiswa dapat menjelaskan platform media sosial • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang publikasi web • Mahasiswa dapat menjelaskan karakteristik media sosial • Mahasiswa dapat menjelaskan fungsi medsos • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang informasi Hoax 	Media Sosial; <ul style="list-style-type: none"> • Pengantar konsep media sosial • Platform media sosial • Publikasi web • Karakteristik Medsos • Fungsi Medsos • Blog • Informasi hoax • Jenis informasi hoax • Pergerakan Media sosial 	Memberikan materi, melakukan diskusi & praktik	Ceramah, diskusi & praktik	Infocus	90 mnt praktik, 60 mnt ceramah	Praktik	Adi Kusrianto. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset
XVI	Ujian Akhir Semester		Ujian Akhir Semester						