



UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN

KONTRAK KULIAH

MATA KULIAH	APLIKASI PERANGKAT LUNAK PERPUSTAKAAN				
KODE	SPT 657	sks	3	SEMESTER	VI (GENAP 2019/2020)
DOSEN PENGAMPU	DIAN KRISTYANTO, S.IIP., M.IP				

MATERI PEMBELAJARAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

1. Mahasiswa mampu menganalisis desain web perpustakaan
2. Mahasiswa mampu membuat website
3. Mahasiswa mampu melakukan pengembangan desain pada website perpustakaan

Evaluasi UAS

(10)

Mempraktekkan pengembangan desain fitur website

(9)

Mempraktekkan pembuatan website berbasis offline

(8)

Mempraktekkan pembuatan database MySQL

Evaluasi UTS

(6)

Menjelaskan MySQL

(5)

Menjelaskan konsep CSS style

(3)

Menjelaskan konsep HTML

(4)

Menganalisis perintah-perintah HTML

(2)

Menganalisis perencanaan pembuatan website

(1)

Menjelaskan konsep dasar website

METODE/STRATEGI PEMBELAJARAN

Strategi instruksional yang digunakan pada mata kuliah ini terdiri dari:

- a. Urutan kegiatan instruksional berupa: pendahuluan (TIU dan TIK, cakupan materi pokok bahasan, dan relevansi), penyajian (uraian, contoh, diskusi, evaluasi), dan penutup (umpan balik, ringkasan materi, petunjuk tindak lanjut, pemberian tugas di rumah, gambaran singkat tentang materi berikutnya)
- b. Metode instruksional menggunakan: metode ceramah, demonstrasi, tanya-jawab, diskusi kasus (*case study*), praktikum dan penugasan.
 - Ceramah berupa penyampaian bahan ajar oleh dosen pengajar dan penekanan-penekanan pada hal-hal yang penting dan bermanfaat untuk diterapkan nantinya dalam praktek di lapangan.
 - Demonstrasi berupa menunjukkan contoh-contoh yang berkaitan dengan pokok bahasan.
 - Tanya jawab dilakukan sepanjang tatap muka, dengan memberikan kesempatan mahasiswa untuk memberi pendapat atau pertanyaan tentang hal-hal yang tidak mereka mengerti atau bertentangan dengan apa yang mereka pahami sebelumnya.
 - Diskusi kasus dilakukan dengan memberikan contoh kasus/kondisi pada akhir pokok bahasan, mengambil tema yang sedang aktual di masyarakat dan berkaitan dengan pokok bahasan tersebut, kemudian mengajak mahasiswa untuk memberikan pendapat atau menganalisis secara kritis kasus/kondisi tersebut sesuai dengan pengetahuan yang baru mereka dapatkan.
 - Praktikum dilakukan dengan mengajak mahasiswa praktek tentang materi-materi yang membutuhkan keterampilan teknis.
 - Penugasan diberikan untuk membantu mahasiswa memahami bahan ajar, membuka wawasan, dan memberikan pendalaman materi. Penugasan bisa dalam bentuk menulis tulisan ilmiah, membuat *review* artikel ilmiah, ataupun membuat tulisan yang membahas kasus/kondisi yang berkaitan dengan pokok bahasan. Pada penugasan ini, terdapat komponen ketrampilan menulis ilmiah, berpikir kritis, penelusuran referensi ilmiah, dan ketrampilan bahasa Inggris.
- c. Media instruksionalnya berupa: *LCD projector*, *whiteboard*, gambar demonstrasi, artikel aktual dari jurnal ilmiah, buku diktat bahan ajar, *handout*, dan kontrak perkuliahan.

d. Alokasi waktu: 60 menit sesi materi (ceramah), 90 menit diskusi. Apabila kegiatan praktikum alokasi waktu 150 menit praktik

BENTUK PENILAIAN

Penilaian akan dilakukan oleh pengajar dengan menggunakan kriteria PAP sebagai berikut:

Nilai dalam huruf	Rentang skor
A	90-100
AB	80-89
B	70-79
BC	65-69
C	60-64
D	50-59
E	00-49

- Pembobotan nilai adalah sebagai berikut:
Nilai Tugas dan presensi : 25%
UTS : 35%
UAS : 40%

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

- 1) Robin Nixon. 2018. Learning PHP, MySQL & Java Script. Sebastopol: O'Reilly Media
- 2) Julie C Meloni & Michael Morrison. 2010. Sams Teach Yourself HTML and CSS in 24 Hours
- 3) Mico Pardosi. 2001. Merancang Website dengan HTML. Surabaya: Penerbit Indah
- 4) Yuhefizar, HA Mooduto & Rahmat Hidayat. 2009. Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi. Jakarta: Elexmedia Komputindo

Surabaya,2020

Mahasiswa

Dosen Pengampu

.....

Dian Kristyanto, S.IIP., M.IP