



**UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN**

**KONTRAK KULIAH**

|                       |                               |            |   |
|-----------------------|-------------------------------|------------|---|
| <b>MATA KULIAH</b>    | APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI  |            |   |
| <b>KODE</b>           | SPT 574                       | <b>sks</b> | 3 |
| <b>DOSEN PENGAMPU</b> | DIAN KRISTYANTO, S.IIP., M.IP |            |   |
| <b>SEMESTER</b>       | V                             |            |   |

**MATERI PEMBELAJARAN**

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah**

1. Mahasiswa mampu menganalisis aplikasi teknologi informasi
2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan penggunaan aplikasi teknologi informasi
3. Mahasiswa mampu melakukan pengembangan perpustakaan dengan aplikasi teknologi informasi

**Evaluasi UAS**

(10)

Mengoperasikan media sosial untuk bisnis informasi

(9)

Menganalisis virtual reality & augmented reality

(8)

Menganalisis konsep multimedia

**Evaluasi UTS**

(6)

Menganalisis sistem jaringan komputer

(5)

Mempraktekkan sistem instalasi OS

(3)

Menganalisis sistem operasi komputer

(4)

Menganalisis software & hardware

(2)

Menjelaskan tentang komputer

(1)

Menjelaskan konsep teknologi informasi

## METODE/STRATEGI PEMBELAJARAN

Strategi instruksional yang digunakan pada mata kuliah ini terdiri dari:

- a. Urutan kegiatan instruksional berupa: pendahuluan (TIU dan TIK, cakupan materi pokok bahasan, dan relevansi), penyajian (uraian, contoh, diskusi, evaluasi), dan penutup (umpan balik, ringkasan materi, petunjuk tindak lanjut, pemberian tugas di rumah, gambaran singkat tentang materi berikutnya)
- b. Metode instruksional menggunakan: metode ceramah, demonstrasi, tanya-jawab, diskusi kasus (*case study*), praktikum dan penugasan.
  - Ceramah berupa penyampaian bahan ajar oleh dosen pengajar dan penekanan-penekanan pada hal-hal yang penting dan bermanfaat untuk diterapkan nantinya dalam praktek di lapangan.
  - Demonstrasi berupa menunjukkan contoh-contoh yang berkaitan dengan pokok bahasan.
  - Tanya jawab dilakukan sepanjang tatap muka, dengan memberikan kesempatan mahasiswa untuk memberi pendapat atau pertanyaan tentang hal-hal yang tidak mereka mengerti atau bertentangan dengan apa yang mereka pahami sebelumnya.
  - Diskusi kasus dilakukan dengan memberikan contoh kasus/kondisi pada akhir pokok bahasan, mengambil tema yang sedang aktual di masyarakat dan berkaitan dengan pokok bahasan tersebut, kemudian mengajak mahasiswa untuk memberikan pendapat atau menganalisis secara kritis kasus/kondisi tersebut sesuai dengan pengetahuan yang baru mereka dapatkan.
  - Praktikum dilakukan dengan mengajak mahasiswa praktek tentang materi-materi yang membutuhkan keterampilan teknis.
  - Penugasan diberikan untuk membantu mahasiswa memahami bahan ajar, membuka wawasan, dan memberikan pendalaman materi. Penugasan bisa dalam bentuk menulis tulisan ilmiah, membuat *review* artikel ilmiah, ataupun membuat tulisan yang membahas kasus/kondisi yang berkaitan dengan pokok bahasan. Pada penugasan ini, terdapat komponen ketrampilan menulis ilmiah, berpikir kritis, penelusuran referensi ilmiah, dan ketrampilan bahasa Inggris.
- c. Media instruksionalnya berupa: *LCD projector*, *whiteboard*, gambar demonstrasi, artikel aktual dari jurnal ilmiah, buku diktat bahan ajar, *handout*, dan kontrak perkuliahan.
- d. Alokasi waktu: 60 menit sesi materi (ceramah), 90 menit diskusi. Apabila kegiatan praktikum alokasi waktu 150 menit praktik

## BENTUK PENILAIAN

Penilaian akan dilakukan oleh pengajar dengan menggunakan kriteria PAP sebagai berikut:

| Nilai dalam huruf | Rentang skor |
|-------------------|--------------|
| A                 | 90-100       |
| AB                | 80-89        |
| B                 | 70-79        |
| BC                | 65-69        |
| C                 | 60-64        |
| D                 | 50-59        |
| E                 | 00-49        |

- Pembobotan nilai adalah sebagai berikut:  
Nilai Tugas dan presensi : 25%  
UTS : 35%  
UAS : 40%

## LAIN-LAIN

## DAFTAR RUJUKAN

- 1) Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni. (2013). Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI
- 2) Alan B Craig. (2013). Understanding Augmented Reality: Concept and Application. Amsterdam: Elsevier.
- 3) Tony Parisi. (2016). Learning Virtual Reality: Developing Immersive Experiences and Application for Desktop, Web and Mobile. Sebastopol: O'Reilly Media
- 4) Michael C Harris. (2011). Artificial Intelligence. New York: Q2A Media.
- 5) Kusrini. (2006). Sistem Pakar: Teori dan Aplikasi. Yogyakarta: ANDI OFFSET
- 6) Adi Kusrianto. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset

Surabaya, .....2020

Mahasiswa

Dosen Pengampu

.....

Dian Kristyanto, S.IIP., M.IP